

# Термины и определения

В настоящих Правилах применяются следующие сокращения, аббревиатуры и определения:

**Игра окончена** - команда, подаваемая судьей матча, и означающая конец лега (сета или матча).

**Онлайн** - формат проведения спортивных и физкультурных соревнований, других мероприятий, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» (определяется Положением и (или) Регламентом о соревнованиях).

**ВДФ** - Всемирная федерация дартс, или руководство WDF.

Организация, регулирующая дартс как вид спорта в мире.

**Булл** - внутренний центральный сектор в виде круга, которому соответствует 50 очков .

**ГСК** - главная судейская коллегия.

**Дисконнект** - потеря связи участника соревнований, участвующего в матче на турнирной платформе с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» с другим участником соревнований в том же матче происходящая из-за сбоев в работе оборудования и приводящая к кратковременной или постоянной невозможности продолжения матча.

**Игровой формат** - установленное число леггов, сетов в матче.

**Игрок** - определение охватывает как одного, так и нескольких участников соревнований, как команды, так и отдельных лиц, как мужчин, так и женщин, как юниоров, так и юниорок, как юношей, так и девушек.

**Лег** - минимальный элемент игры очков, в котором определяется победитель. Количество леггов в сете или матче должно быть нечетным, за исключением случаев, когда игровой формат, установленный Положением и (или) Регламентом, прямо подразумевает возможность ничьи в матче .

Минимальное число леггов в матче - 1 (один) лег.

**Маркер** - лицо, назначаемое для отражения набранных и оставшихся очков на табло за исключением матчей, проводимых на сцене (как правило, это матчи, начиная с полуфиналов турниров). Маркер может выступать в качестве объявляющего в ходе проведения соревнования.

**Матч** - игра между двумя игроками (парами игроков, микстами игроков, командами игроков) с заранее определенным в соответствии с Положением и (или) Регламентом количеством леггов или сетов . Матч может разделяться на сеты или состоять из одного сета.

**Объявляющий** - лицо , назначаемое для объявления счета в ходе проведения матча.

**Результат матча** - единица турнирной таблицы или сетки соревнований. Победителем матча является игрок, первым достигшим заданное Положением и (или) Регламентом количества побед в легах или сетах.

**Сет** - часть матча, состоящая из нечетного количества леггов .

**СК** - судейская коллегия.

**Тай-брейк** - дополнительный матч на списание очков при равенстве у нескольких игроков итоговых результатов в системе круговых встреч.

**Удвоение** - область на мишени, попадание в которую приносит

# Термины и определения

**Удвоение** - область на мишени, попадание в которую приносит удвоенный номинал сектора, которому принадлежит. Булл является также удвоением (сектора с номиналом в 25 очков).

**Утроение** - область на мишени, попадание в которое приносит утроенный номинал сектора, которому принадлежит.